

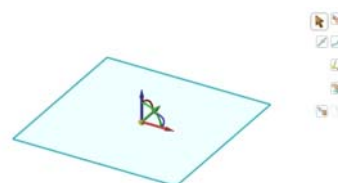
1. XY スケッチ面が表示された状態で、「デザイン/挿入/プレーン」をクリックします。



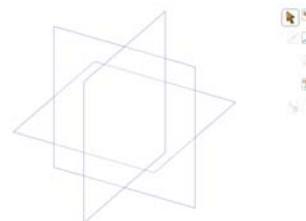
2. 「デザイン/3Dモード」をクリックすると、XYプレーンが表示されます。



3. 「デザイン/編集/移動」をクリックし、作成されたプレーンをクリックします。

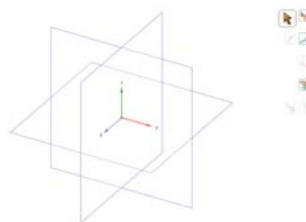


4. 「Ctrl」キーを押しながら、プレーンを回転コピーして、XZ平面、YZ平面を作成します。



5. 移動コマンドが表示されている状態、もしくは作成した1つのプレーンを選ぶと、移動コマンドが原点に表示されます。

その状態で「デザイン/挿入/原点」をクリックすると、原点の位置に座標系のシンボルが作成されます。



6. スケッチしたいプレーンをクリックして、「デザイン/スケッチモード」を選択すると、そのプレーンでスケッチすることができるようになります。

